**Изначально Вышестоящий Дом Изначально Вышестоящего Отца**

**Школа ИВДИВО-развития Совершенными Инструментами Отца**

**Регламент 1. Мозговой штурм – Инструмент командного действия**

*01042021.*

*Согласовано. ИВАС КХ*

Мозговой штурм есть командная Практика расшифровки Синтеза Изначально Вышестоящего Отца концентрацией методичности и методологичности, накопленной внутренним миром Человека, Посвящённого, Служащего, Ипостаси, Учителя, Владыки, Аватара и Отца.

Данная практика организует непрерывное стечение Компетенций каждого Практикуемого в единую Среду Мозгового Штурма огненной соорганизацией с Изначально Вышестоящими Аватарами ИВО соответствующего Горизонта.

В координации с заявленной тематикой среда Мозгового Штурма облекает внутреннюю телесность каждого Практикуемого Синтезом и Огнём соответствующих Изначально Вышестоящих Аватаров, горизонтом событий которых объявлена «штурмующая» тема. Данная среда, пульсируя во внутренних возможностях каждого Практикуемого, вызывает постепенное необходимое огнеобразное формирование Тез, Мыслеобразов, Станц, Формул и Практик.

В ходе Мозгового Штурма важным является сложение нового Тезауруса заявленной Темы в ПРОДОЛЖАЮЩЕМСЯ внутреннем и внешнем освоении каждым Практикуемым. Соответственно, действие Мозгового Штурма не ограничивается несколькими часами командной работы, а продолжается внутри каждого Практикуемого после, но уже во внутреннем взаимодействии с Изначально Вышестоящими Аватарами ИВО.

**Практический алгоритм**

1. Заявка ИВАС Кут Хуми на проведение Мозгового Штурма на соответствующую тему. ИВАС Кут Хуми утверждает и назначается ответственный за его проведение (на ком фиксируется Огонь и Синтез данной темы в кабинете/зале ИВАС Кут Хуми).
2. С момента утверждения начинается подготовка ВСЕЙ КОМАНДЫ к Мозговому Штурму на соответствующую тему. Каждый может самостоятельно выйти к ИВАС по Служению и стяжать Синтез и Огонь организации Мозгового Штурма с выявлением подготовительных Тез, Станц и Практик действия.
3. Сам Мозговой Штурм запускается в командную работу ТОЛЬКО Синтезом и Огнём соответствующих ИВАС по ФАКТУ собравшейся группы.
4. Как только Синтез и Огонь Мозгового Штурма ОБЪЯВЛЕН и группа приглашена к участию ИВАС соответствующего горизонта, команда выходит в Здание Подразделения на этаж тех ИВАС, ракурсом которых будет развёрнут Мозговой Штурм на выбранную тему. Группа располагается в данном зале, прося зафиксировать Синтез и Огонь Мозгового Штурма на чёткое количество часов работы (1-2 часа, НЕ БОЛЬШЕ).

**Примечание:** результативность Мозгового Штурма определяется КОНЦЕНТРАЦИЕЙ действия каждого. Соответственно, лучший хронометраж данной Практики – не более 2 часов. Остальное – иллюзии действия, так как концентрация Синтеза и Огня ИВАС будет фиксироваться на физическое тело каждого Практикуемого, и если нет его натренированности на Синтез и Огонь, то большего объёма времени ИВАС просто не выделят.

1. Ответственный ведущий не только является фиксатором Темы командной Практики, но и модератором данного командного действия, включая Совершенные Инструменты соответствующих ИВАС в определении реперных точек течения Мозгового Штурма в Синтезе и Огне ИВАС и их продвижении к формированию Тезауруса заявленной тематики.

**ВАЖНО:** В этом командном процессе необходимо держать мираклевое осуществление расшифровки Синтеза и Огня ИВАС, то есть – фиксировать данные продвижения команды в заявленной тематике СНАЧАЛА в вышестоящем зале, а потом в физическом явлении. Так как Мозговой Штурм как Инструмент командного действия фиксируется Изначально Вышестоящим Отцом, из ИВДИВО, то и сама Практика ОБЯЗАНА протекать СВЕРХУ ВНИЗ, от ОТЦА, из ИВДИВО.

1. Важно помнить, что Мозговой Штурм – практика командного действия, где ВСЕ ВЕРСИИ учитываются и фиксируются в ЕДИНОМ РАВНОСТНОМ РЯДУ. Так как важно не только сформулировать «выточенные» фразы, а выявить, в том числе, то, что совсем не сложено, не складно и не удачно. Красота Мозгового Штурма формируется РАЗНЫМИ аспектами каждого Практикуемого, поэтому ВСЕ ВЕРСИИ ДОЛЖНЫ БЫТЬ РАССМОТРЕНЫ. И отклонены они могут быть ТОЛЬКО в случае НЕ ПРОДВИЖЕНИЯ команды в Синтезе и Огне ИВАС, что определяется общекомандным взглядом синтез-физически мираклево и регистрируется итогово ответственным модератором Мозгового Штурма.
2. В ходе Мозгового Штурма собираются лучшие версии Тез, Станц, Мыслеобразов, Текстов и Практик в единую канву определения, разъяснения заявленной тематики.

**ВАЖНО:** Мозговой Штурм можно считать состоявшимся, если ВСЯ КОМАНДА ЕДИНОГЛАСНОЙ расшифровкой СМОГЛА выстроить ЦЕЛЬНУЮ ФРАЗУ, ТЕЗУ, СТАНЦУ, действия которой ОТОБРАЖАЮТСЯ, ФИКСИРУЮТСЯ, КОРРЕЛИРУЮТСЯ с Синтезом и Огнём ИВАС, ведущих данную тему в ИВДИВО. Если Синтез и Огонь ИВАС на данный результат НЕ РЕАГИРУЕТ, значит, РЕЗУЛЬТАТ НЕ ДОСТИГНУТ и необходимо организовать повторный Мозговой Штурм на данную тему с ПРОЛОНГИРОВАННОЙ ПОДГОТОВКОЙ команды в ней. Действие ради действия – для Мозгового Штурма опасное явление.

1. Итоговый «продукт» командного действия представляется Изначально Вышестоящим Аватарам Синтеза ВСЕЙ КОМАНДОЙ. В этот момент каждый Практикуемый эманирует сложенную среду Мозгового Штурма всеми видами Компетенций, и ЭТИМ ОФОРМЛЯЕТСЯ ДОКУМЕНТ, ЛИСТ, который сдаётся ИВАС соответствующего выражения.
2. По итогам СОГЛАСОВАНИЯ Изначально Вышестоящими Аватарами Синтеза ВИЗИРУЕТСЯ данный результат соответствующими Синтезом и Огнём. И ТОЛЬКО ПОСЛЕ ЭТОГО даются рекомендации ВСЕЙ КОМАНДЕ в освоении и продвижении в заявленной Теме.
3. После, завизированный результат развёртывается ПЕЧАТЬЮ в Сфере ИВДИВО, в Сфере Подразделения синтезом Архетипов ответственности. И этим включается ОСУЩЕСТВЛЕНИЕ достигнутого командной ВПЛОТЬ до выработки всех 100 % Синтеза и Огня данной Практики командного действия.

**ВАЖНО –** по итогам Мозгового Штурма «не бросать» Тему, с которой шла работа, а ПРОДОЛЖИТЬ отслеживать её течение в ИВДИВО, в Подразделении ИВДИВО. При НЕ ДВИЖЕНИИ данного результата во времени ИВДИВО, он АННУЛИРУЕТСЯ Правом ВЕТО Изначально Вышестоящих Аватаров Синтеза, ведущих данную работу с командой. А это значит – что следует начать осмысление данной тематики ВНОВЬ, ибо выделенный объём процентовки Синтеза и Огня с КОМАНДЫ не снимается НЕ ИСПОЛНЕНИЕМ, а вменяется в разработку ФИЗИЧЕСКОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬЮ.

*Глава Школы,*

*Владыка Синтеза Юлия Кузьмина*